
La deviazione

Author : Scacchi Insorgenti

Date : 3 marzo 2015

La **deviazione** è un tipo particolare di [sacrificio](#) grazie al quale si costringe l'avversario a distogliere (o, appunto, *deviare*) un pezzo dai suoi compiti di difesa (di un altro pezzo o di un punto) innescando quindi il resto della combinazione. Non confondetela con l'*adescamento*! Infatti nell'*adescamento* la *deviazione* del pezzo non riguarda o non impedisce l'espletamento della sua funzione difensiva: semplicemente nell'*adescamento* la mossa adescante porta un pezzo in una casa più svantaggiosa che rende possibile la combinazione tattica successiva. Di solito, infatti, ad essere *adescato* è il Re o un pezzo di valore (comunque l'obiettivo dell'attacco), mentre ad essere deviato è un pezzo qualsiasi per distoglierlo dalla difesa di un obiettivo più importante.

Il tema tattico della deviazione è particolare proprio perchè non ha motivazioni geometriche (come [scoperta](#), inchiodatura, [attacco doppio](#)...) ma riguarda la funzione dei pezzi.

Il bianco muove e vince*

* con "il bianco muove e vince" si intende che il bianco muove e ogni possibile risposta del nero darà luogo a posizioni in cui il bianco vince, non specifichiamo quindi il numero di mosse e non necessariamente si tratterà di dare scacco matto in tutte le varianti. Ad esempio, alcune varianti potrebbero concludersi con il guadagno della Regina o di un pezzo di valore. Essendo un tipo di soluzione che può essere "ambigua" per i solutori non esperti vi diamo un indizio: la soluzione ha a che fare con il tema trattato nella rubrica.

la soluzione del numero precedente